Törvény§ertésch × Qpa-indulók

Építsd fel a saját idővonalad

Hallgasd a Qpa-indulókat, és rakd időrendbe őket. Közösen vagy párban építsetek 10 dalból álló, helyes sorrendű idővonalat.

Így megy a játék

1

Hallgasd!

Valaki megnyomja a gombot, és szól egy dal. Találd ki, mikor jelent meg!

2

Tippelj!

Tedd a kártyát az idővonalra: a régebbi dalok balra kerülnek, az újabbak jobbra.

3

Nézzétek!

Felfedjük az évet. Jó helyre tetted? Akkor a kártya marad. Ha nem, elveszik, és a csapat 1 zsetont veszít.

4

Nyerjetek!

Közösen rakjatok össze 10 dalt a helyes sorrendben, mielőtt elfogynak a zsetonok.

Párbajban mindenkinek külön idővonala van, és a többiek közbeszólhatnak, ha szerintük rossz helyre került a kártya.

Előkészületek

Kezdőlap

Mindenki kap 1 véletlen kártyát felfordítva. Ez az idővonal kiindulópontja.

Zsetonok

Mindenki kap 2 zsetont.

Kezdőjátékos

Megegyezés szerint, utána óramutató járásával megegyezően.

Egy kör menete

01 **Zene**

A DJ (az aktív játékostól balra ülő) húz egy kártyát úgy, hogy az évszám ne látsszon, beolvassa a QR-kódot, és elindítja a zenét.

02 **Tippelés**

Az aktív játékos beilleszti a lefordított kártyát az idővonalába: egy kártya elé, mögé vagy két kártya közé. Utána bemondhatja az előadót és a pontos címet is.

03 **Közbeszólás**

Felfordítás előtt bárki rátehet 1 zsetont az idővonal egy másik pontjára, ahová szerinte a dal tartozik. Mindenki más helyet jelölhet, és az aktív játékos helyére nem lehet. A zseton mindenképp elvész.

04 **Felfedés**

Megfordítjátok a kártyát. Ha az aktív játékos eltalálta, megtartja. Ha elrontotta, de egy közbeszóló eltalálta, az övé lesz. Ha senki, a kártya kiesik.

05 **Jutalom**

Ha az előadót és a címet is hibátlanul mondtad, kapsz 1 zsetont (az évszám hibája esetén is). Legfeljebb 5 zseton lehet nálad.

Különleges szabályok

Azonos évszám

Ha a dal ugyanabban az évben jelent meg, mint egy már lerakott kártya, az előtte és az utána lévő hely is helyes.

1 zseton: dalcsere

Ha nem ismered a dalt, eldobhatod, és húzhatsz egy újat.

3 zseton: ingyen kártya

Húzol egy kártyát, és tippelés nélkül, felfordítva beilleszted az idővonaladba.

Aki megszerzi a 10. kártyáját, azonnal nyer. Haladó szabályoknál a kört végigjátsszátok, és ha többen érik el a 10-et, hirtelen halál párbaj dönt.